E-10. HISTORIAS DE USUARIO

Estas son las historias de usuario que fueron expresadas de forma oral o escrita por estudiantes de Maestría en ingeniería industrial e ingenieros industriales y de alimentos. Para las diferentes mini-versiones del software desarrollado. Están escritas en la forma en que estas expresadas (solo se toman las más relevantes para ser incorporadas en este documento, pues algunas son tan triviales como los colores de los íconos o imágenes, etc. Aunque también fueron tomadas en cuenta), y son:

- Que no use matrices para introducir los datos.
- Que todos los datos se contengan en un mismo archivo.
- Que puedan consultarse datos en bases de datos.
- Que puedan copiarse, enviarse e importarse los archivos que genera el programa.
- Que se puedan usar imágenes sencillas y de calidad.
- Que se pueda tener un dibujo que represente las materias primas y los productos.
- Que sea compatible con Excel.
- Que sea fácil de usar.
- Que no sea complicada de instalar.
- Que pueda copiar los resultados a otros programas.
- Que saque reportes en Excel.
- Que no se cierre a toda hora.
- Que pueda graficar los datos.
- Que sirva para los computadores de los estudiantes.
- Que tenga una presentación como los programas de Office, que se vea bonito.
- Que pueda incluirle unidades personalizadas, no solo sean metros, kilos, etc; sino, que pueda definir unidades para cada MRP.
- Que se pueda cambiar cualquier dato entrado.
- En los botones incluirle una descripción en cada uno porque no es suficiente con el gráfico del botón.

- Que resuelva el MRP con oprimir un botón.
- Que se entren los datos en una sola ventana y que la salida de datos sea solo en una ventana.
- Que me diga cuanto se necesita de componentes y materias primas para un producto y para el número de productos que yo quiera, y también la opción de calcular lo que se requiere también para algún componente del producto.
- Que pueda exportar un MRP y llevármelo para otro computador y de ahí lo pueda importar y seguir trabajando con ese.
- Que se pueda cambiar el tamaño de las imágenes.
- Incluir dimensionamiento de lotes
- Que me aparezca la lista de los productos y materias primas a un lado de los dibujos para poder buscarlas por el nombre y no solo por el dibujo.
- Que los dibujos de los productos y materias primas no solo se vean cuando se creen sino que se vean después en el programa.
- Hacer una forma más sencilla de editar los datos de los productos y las otras cosas que se crean.
- Incluir una forma de cambiar las cantidades de la estructura del producto.
- Hacerle documentación de ayuda que guie al usuario por las diferentes funciones.
- Ponerle las opciones de exportar y copiar en todas las tablas.
- Que saque diferente estilos de gráficas.
- Incluirle ejemplos que muestren todas las funciones del programa.
- Que pueda decidir si llevar los inventarios de un período a otro o no.
- Que pueda especificar el tamaño del lote de pedido en el EOQ.
- Que aparezca el porcentaje de utilización de capacidades.
- Que las capacidades máximas de centros de trabajo sean variables en cada período
- Que le pueda cambiar la imagen que representa un producto.

Las anteriores historias de usuario son las resultantes después de descartar las repetidas. Todas fueron tenidas en cuenta para el desarrollo del software resultado de este proyecto, y fueron comunicadas a los “clientes”, para confirmar si se cumplía con el requerimiento que la historia planteaba.

E-11. SOFTWARE, EJEMPLOS Y DOCUMENTOS DIGITALES

El manual de usuario y los documentos de ayuda se presentan de manera digital a modo de videos en la ayuda del software desarrollado, en el DVD que acompaña este documento.